



## Hei kaikki seikkailijat!

Kaikkien aikojen ensimmäinen Saimaa Challenge –kilpailu on viimein toteutumassa lauantaina 3.7.2021. Tämä on Kapteenien kirje 1, joka sisältää ennakkotietoja ja -ohjeita Saimaa Challenge seikkailusta ja sen aikatauluista.

Lue kirje huolella läpi ja jaa se myös joukkuekaverillesi. Kapteenien kirje 2 lähetään viimeistään kilpailuviikon alussa kesäkuun lopussa.

## KILPAILUKESKUKSEN SIJAINTI

Kilpailukeskuksena toimii Lappeen koulu, Järviiniitunkatu 2, 53830 Lappeenranta

<https://www.google.fi/maps/place/Lappeen+koulu+ja+p%C3%A4iv%C3%A4kotikoti/>

## PYSÄKÖINTI

Kilpailijoiden autot pysäköidään koulun pihalla sijaitsevalle pysäköintialueelle.

## KILPAILUKESKUKSESSA TOIMIMINEN

Vaikka vallitseva koronatilanne on helpottunut, täytyy kaikkien kilpailukeskuksessa liikkuvien käyttää kasvomaskia. Joukkueiden pyydetään huolehtivat käsihygieniasta, mahdollisuuksien mukaan noudattavan turvavälejä ja pitämään kontaktit muihin ihmisiin minimissään. Kisakeskuksessa on järjestäjän toimesta tarjolla käsidesiä.

Lappeen koulun wc- ja suihkutilat ovat kilpailijoiden käytettävissä.

Sisätiloissa maskipakko.

## MATERIAALIEN JAKO

Kilpailumateriaalien jako aloitetaan kilpailuaamuna klo. 7:00 Kilpailukeskuksessa.

### GPS-seurantalaitteet

Kaikki joukkueet varustetaan GPS-lähettimellä ja kilpailun kulkua voi vapaasti seurata kilpailun alettua osoitteesta: <http://tulospalvelu.fi/gps/>

Joukkueen tulee kantaa GPS-lähetintä mukana koko kilpailun ajan reppuun kiinnitettynä. Joukkue on korvausvastuussa kadonneesta laitteesta. Kadonneesta tai palauttamatta jääneestä GPS-lähetimestä peritään 200€ maksu. GPS-lähettimen kiinnitys ohjeistetaan lähempänä kilpailun alkua.

Kilpailussa rastien leimaamiseen käytetään sähköistä EMIT-leimausjärjestelmää. EMIT-korttien numerot kerätään kilpailuaamuna. Tarkemmat ohjeet annetaan kapteenien kirjeessä 2.

Joukkueet jotka tarvitsevat vuokra EMIT:n, voivat lunastaa sen kilpailukansliasta. Vuokratut EMIT-kortit on palautettava kilpailun jälkeen kilpailukansliaan. Joukkue on korvausvastuussa kadonneesta vuokra EMIT-kortista. Kadonneesta tai palauttamatta jääneestä vuokratusta EMIT-kortista peritään 80€:n maksu.

## REITTISUUNNITTELU JA KILPAILUUN VALMISTAUTUMINEN

Joukkueille ei ole varattu erillistä huoltoaluetta tai reitin suunnittelutilaa sisätiloista. Joukkueiden pyydetään hoitamaan reitin suunnittelu ja kilpailuun valmistautuminen omissa ajoneuvoissaan ja niiden läheisyydessä.

Jokainen joukkue saa käyttöönsä yhden kappaleen jokaista kilpailussa tarvittavaa karttaa.

Ennakkomateriaalin lisäksi joukkueille jaetaan kilpailun aikana karttoja.

Reitin suunnitteluun on varattu aikaa kaksi tuntia.

Joukkue on itse vastuussa karttojen ja muiden kilpailumateriaalien suojaamisesta kilpailun ajaksi.

Kilpailun johtaja pitää kapteenien puhuttelun puoli tuntia ennen kilpailun alkua.

Joukkueen on huolehdittava EMIT-kortin nollaamisesta lähtöön siirryttäessä.

Katso lisäksi kohta: ”Vesistön ylitys mahdollisuus”.

## AIKATAULUT

07:00 Materiaalien jako alkaa

08:30 Kapteenien puhuttelu

08:50 Kilpailun lähtöpaikalle kokoontuminen

09:00 Kilpailu alkaa

13:00 Kuntosarjan ensimmäinen maalissa

17:00 Kilpasarjan ensimmäinen maalissa

Kuntosarjan maali sulkeutuu

18:00 Kilpasarjan palkintojen jako

19:00 Maali sulkeutuu

## YLEISTÄ KILPAILUSTA

Kilpailun johtajana toimii Markus Siivola (044-3337307)

Kilpailussa on kaksi sarjaa: Kunto- ja Kilpasarjat.

Kuntosarjassa kaikki joukkueet kilpailevat samassa sarjassa.

Kilpasarjassa kilpaillaan erikseen mies-, nais- ja sekajoukkueille tarkoitetuissa sarjoissa.

Kärjen osalta Kuntosarjan arvioitu kokonaiskesto on 4 tuntia ja Kilpasarjan 8 tuntia.

Molemmissa sarjoissa eteneminen tapahtuu suunnistaen jalkaisin, pyörillä ja kajakeilla meloen. Lisäksi kilpailuun kuuluu QUEST-tehtävärasteja, jotka suoritetaan järjestäjän ohjeiden mukaisesti.

Molempien sarjojen reitit kuljetaan yhtenä lenkinä, eli osuoksien välissä ei käydä huoltoalueella. Kaikki joukkueen ja kilpailijoiden pakolliset varusteet on kuljetettava mukana koko kilpailun ajan.

Reitti suoritetaan reittikirjan mukaisesti.

Molemmissa sarjoissa on käytössä CUT OFF:t, eli liian paljon sarjan kärjestä jälkeen jääneet joukkueet ohjataan lyhyemmälle reitille, jotta kaikki joukkueet saadaan maaliin ennen sen sulkeutumista. Järjestäjän määrittelemät CUT OFF:t on kerrottu joukkueille jaettavassa reittikirjassa. Jos joukkue ei järjestäjän määrittelemistä CUT OFF:sta huolimatta meinaa ehtiä maaliin ennen sen sulkeutumista, on joukkueen omatoimisesti lyhennettävä reittiään ehtiäkseen ajoissa maaliin ja saadakseen tuloksen.

## MELONTA

Melonta suoritetaan järjestäjän tarjoamilla Star Duo-kajakkikaksikoilla.

Jokainen joukkue saa käyttöönsä yhden kajakin, kaksi melaa ja kahdet liivit.

Liivien käyttö meloessa on pakollista.

Omien kajakkien, melojen tai liivien käyttäminen ei ole mahdollista.

## JOUKKUEKOHTAISET PAKOLLISET VARUSTEET

- Emit-kortti
- GPS-lähetin repun yläosaan sijoitettuna
- Puhelin (Sim-kortillinen ja toimiva, vedenpitävästi pakattuna, suositellaan ladattavaksi 112-sovellus. Tapahtuman johdon numerot tallennettuna puhelimeen.)
- Ensiapupakkaus (haavan sidonta, urheiluteippiä, avaruuslakana)
- Vedenpitävä kynä
- Katso lisäksi kohta: "Vesistön ylitys mahdollisuus".

## HENKILÖKOHTAISET PAKOLLISET VARUSTEET

- Polkupyörä (sähköpyörät kielletty)
- Pyöräilykypärä (käyttöpakko pyöräilyosuuksilla)
- Kilpailunumero (näkyvillä koko kilpailun ajan)
- Hanskat (käytettävä mahdollisissa köysitehtävissä)
- Valaisin, jossa virtaa 15–20 minuutiksi.
- Kasvomaski (Käytettävä määrätyissä sisätiloissa)

## SUOSITELLUT VARUSTEET

- Reppu
- Kompassi
- Energiaa ja juotavaa oman suorituksen ajaksi
- Vararengas, pumppu ja muita pyörän korjausvälineitä
- Karttateline
- Käsidesi
- laastareita/rakkolaastareita
- Sään mukainen vaatetus ja mahdollisia vaihto-/varavaatteita kylmettymisen estämiseksi
- Pyörän lukko (questeilla on henkilökuntaa paikalla)

## VESISTÖN YLITYS MAHDOLLISUUS

Molempien sarjojen reitillä tulee olemaan maastopyöräilyosuudella reitinvalintamahdollisuutena vesistön ylitys pyörän kanssa. Jos joukkue haluaa varautua tähän mahdollisuuteen, on mukaan varattava ylityksessä tarvittavat välineet, sekä säkki (jätensäkki tmv.) johon varusteet on pakattava.

Säkki välineineen on mahduttava 50 litran muuttolaatikkoon ja jätettävä järjestäjälle viimeistään puoli tuntia ennen kilpailun alkua ilmoitettuun paikkaan.

Järjestäjä kuljettaa säkit ylityspaikalle.

Kaikki välineet on vastarannalla pakattava takaisin säkkiin ja jätettävä järjestäjälle, joka kuljettaa ne takaisin maalipaikalle.

Molemmilla joukkueen jäsenellä on oltava oma kelluntaväline ylityksen aikana.

Järjestäjä toimittaa suorituspaikalle pelastusliivejä. Liivien käyttäminen on vapaaehtoista.

Ylitys on valinnainen ja sen voi vaihtoehtoisella reitinvalinnalla kiertää. Tällöin joukkueen ei myöskään tarvitse jättää järjestäjälle varustesäkkiä.

Tarvittavia välineitä voi esimerkiksi olla: säkki, ylitysväline (esim. uimapatja), patjan täyttämiseen maastossa tarvittavat välineet, pyörän kiinnittäminen ylitysvälineeseen.

Järjestäjä suosittelee käytettäväksi ilmatäytteistä varavuodetta tms. järeää uimapatjaa, joka kannattelee kilpailijan ja hänen pyörän.

## NOUDATETTAVAT SÄÄNNÖT

Kilpailussa liikutaan taajama-alueella ja kaikille avoinna olevassa maastossa, muun liikenteen ja ihmisten seassa. Muut ihmiset on ehdottomasti otettava huomioon ja yleisiä käytöstapoja on noudatettava. Ihmisten piha-alueita tulee kunnioittaa ja niiden läpi kulkeminen on kielletty, ellei sitä erikseen ole sallittu.

Liikennesääntöjä tulee noudattaa ja muun liikenteen seassa liikuttaessa on noudatettava suurta varovaisuutta etenkin risteysalueilla.

Joukkueen jäsenten tulee kulkea koko suorituksen ajan näköetäisyydellä toisistaan ja käytävä rastin läheisyydessä 10 metrin säteellä, ellei reittikirjassa tai muissa kilpailun aikaisissa ohjeissa muuta sallita.

Omien paperisten ja sähköisten karttojen, sekä paikannuslaitteiden käyttö kilpailun aikana on kielletty. Sykemittarit ja muut suoritusta mittaavat laitteet on sallittu.

Ulkopuolisen huollon käyttö suorituksen aikana on kiellettyä.

Joukkueelle ja kilpailijoille määrättyt pakolliset varusteet on kuljetettava mukana koko kilpailun ajan, jollei reittikirjassa ole muuta mainittu tai rastihenkilö muuta ohjeistanut.

Roskaaminen on ehdottomasti kielletty. Liikumme luonnossa ja haluamme myös kunnioittaa sitä. Kaikki tyhjät energiageelit, eväspaperit ja muut pakkaukset, jotka kilpailija mukaansa ottaa, on myös tuotava pois maastosta tai laitettava yleisiin roska-astioihin.

Sääntöjen rikkomisesta joukkueelle määrätään rikkeen suuruudesta riippuva aikasakko tai rikkeen ollessa räikeä, joukkue voidaan myös hylätä.

## MUU TURVALLISUUS

Tapaturman sattuessa ota yhteyttä kilpailun johtajaan (Markus Siivola 044-3337307). Jos tapaturma on henkeä uhkaava tai muuten vakava, soita suoraan yleiseen hätänumeroon 112.

Havaitussa toiselle joukkueelle tapahtuneessa tapaturmatilanteessa on varmistettava, että loukkaantunut kilpailija/joukkue on kunnossa, autettava jos mahdollista ja varmistettava, että loukkaantuneet saavat tarvittavan avun / apu on tulossa. Jokaisen kilpailijan terveys on tärkeämpi kuin kilpailun lopputulos. Tällaisessa tilanteessa menetetty kilpailuaika hyvitetään lopputuloksissa, jos sillä on joukkueelle merkitystä.

Keskeytyksestä tulee ilmoittaa järjestäjälle (mahdollisesta kyydityksen tarpeesta voi olla yhteydessä kilpailun johtajaan).

Jokainen osallistuja vastaa itse omasta vakuutusturvastaan (omaisuus- ja tapaturmavahingot).

Järjestäjällä on omaa toimintaansa varten vastuuvakuutus.

## MAALIINTULO

Maaliin tulon ja maalileimauksen jälkeen joukkue varmistaa, että sen EMIT-kortti luetaan järjestäjän toimesta.

GPS-lähetin ja mahdollisesti lainassa ollut EMIT-kortti on palautettava järjestäjälle.

Joukkue hakee mahdollisen vesistön ylityksessä käyttämänsä varustesäkin takaisin.

Kuntosarjan arvontapalkintojen nouto kilpailukansliasta.

Lappeen koululla kilpailijoiden käytävissä on WC- ja peseytymistilat. Pyydämme joukkueita toimimaan sisätiloissa ripeästi, jotta tilat eivät ruuhkaudu.

## TULOSTEN MÄÄRÄYTYMINEN

Reittikirjan määräämän reitin kokonaisuudessaan nopeimmin kiertänyt joukkue on sarjansa voittaja.

Koko reitin kiertäneiden sijat määräytyvät maaliintuloajan mukaan.

Seuraavaksi korkeimmalle sijoituksissa tulevat ne, jotka ovat kiertäneet rataa pisimmälle ilman väliin jätettyä rastia / järjestäjän määräämälle CUT OFF:lle joutumista.

Jokaisesta muusta, kuin järjestäjän CUT OFF:ssa määrittämästä väliin jätetystä rastista tulee joukkueelle aikasakkoa.

Joukkueen on tuloksen saamiseksi saavuttava maaliin ennen sen sulkeutumista.

## PALKINTOJEN JAKO

Kilpasarjassa jokaisen sarjan kolme parasta joukkuetta palkitaan.

Kuntosarjassa palkinnot arvotaan.

## ALOITTELIJAN OPAS

Oletko ensimmäistä kertaa osallistumassa seikkailukisaan? Voit aina kysyä meiltä neuvoja sinua askarruttaviin asioihin tämän sähköpostiosoitteen tai Saimaa Challenge Facebook-sivun kautta.

Lisäksi kannattaa ehdottomasti lukea yhden kokeneimman suomalaisen naispuolisen seikkailu-urheilijan Kati Vehmoksen blogia osoitteesta: <https://napapiirinseikkailija.com/> Sieltä löytyy todella paljon vinkkejä ja neuvoja aloittelijalle mitä asioita seikkailukisoissa ja niihin valmistautumisessa kannattaa ottaa huomioon.