

Saimaa Challenge 2023, Kapteenien kirje 1, julkaistu 13.6.2023

Hei kaikki seikkailijat!

Järjestyksessään kolmas Saimaa Challenge –kilpailu järjestetään Ruokolahdella 1.7.2023. Tämä on Kapteenien kirje 1, joka sisältää ennakkotietoja ja -ohjeita Saimaa Challenge -seikkailusta ja sen aikatauluista.

Lue kirje huolella läpi ja jaa se myös joukkuekaverillesi. Kapteenien kirje 2 lähetään viimeistään kilpailuviikon alussa.

KILPAILUKESKUKSEN SIJAINTI

Kilpailukeskuksena toimii Ruokolahden Urheiluhalli, Metsolantie, 56100 Ruokolahti

[Ruokolahden Urheiluhalli](#)

AIKATAULUT

Lauantai 1.7.2023

- 06:00 Challenge-sarjan materiaalien jako alkaa
- 07:30 Challenge-sarjan kapteenien puhuttelu lähtöalueella
- 08:00 Challenge-sarjan lähtö
- 08:00 Adventure-sarjan materiaalien jako alkaa
- 09:00 Explore-sarjan materiaalien jako alkaa
- 09:30 Adventure-sarjan kapteenien puhuttelu lähtöalueella
- 10:00 Adventure-sarjan lähtö
- 10:30 Explore-sarjan kapteenien puhuttelu lähtöalueella
- 11:00 Explore-sarjan lähtö
- 17:00 Palkintojen jako
- 19:00 Maali sulkeutuu

GPS-seurantalaitteet

Osalle joukkueista jaetaan kilpailuaamuna GPS-laitteet. Joukkueen tulee kantaa GPS-lähetintä mukana koko kilpailun ajan reppuun kiinnitettynä. Lähettimen tarkempi kiinnitys ohjeistetaan lähempänä kilpailun alkua. Joukkue on korvausvastuussa kadonneesta laitteesta. Kadonneesta tai palauttamatta jääneestä GPS-lähettimestä peritään 200€ maksu.

Kilpailun seuranta

Kaikkien joukkueiden GPS-seuranta löytyy kilpailun alettua osoitteesta: <http://gpsseuranta.net>.

Emit-kortit

Kilpailussa rastien leimaamiseen käytetään sähköistä EMIT-leimausjärjestelmää. EMIT-korttien numerot kerätään kilpailuaamuna. Tarkemmat ohjeet annetaan kapteenien kirjeessä 2.

Joukkueet jotka tarvitsevat vuokra-EMIT:n, voivat lunastaa sen ennen kilpailua kilpailukansliasta. Vuokratut EMIT-kortit on palautettava kilpailun jälkeen kilpailukansliaan. Joukkue on korvausvastuussa kadonneesta vuokra EMIT-kortista. Kadonneesta tai palauttamatta jääneestä vuokratusta EMIT-kortista peritään 90€:n maksu.

REITTISUUNNITTELU JA KILPAILUUN VALMISTAUTUMINEN

Reittisuunnittelua varten on käytössä sisätila. Otathan huomioon, tiloissa voi olla ruuhkaa.

Jokainen joukkue saa käyttöönsä kaksi kappaletta jokaista kilpailussa tarvittavaa karttaa.

Ennakkomateriaalin lisäksi joukkueille mahdollisesti jaetaan kilpailun aikana karttoja.

Joukkue on itse vastuussa karttojen ja muiden kilpailumateriaalien suojaamisesta kilpailun ajaksi.

Kilpailun johtaja pitää kapteenien puhuttelun puoli tuntia ennen jokaisen sarjan alkua. Kapteenien puhuttelu on tapahtuma, jossa järjestäjä kertoo vielä viime hetken ohjeet ja muistutukset joukkueille. Tämä on myös tilaisuus, jossa joukkueet voivat vielä kysyä tarkentavia kysymyksiä kilpailusta ja sen reitistä. Vähintään toisen joukkueen jäsenen on hyvä olla paikalla. Kapteenien puhuttelu pidetään lähtöalueella.

Joukkueen on huolehdittava EMIT-kortin nollaamisesta lähtöön siirryttäessä. Tämä tarkoittaa EMIT-kortin muistin tyhjentämistä. Nollaaminen tapahtuu käyttämällä EMIT-korttia lähtöalueen yhteydessä olevassa EMIT-kortin nollaukseen tarkoitetussa leimasimessa. Pidä korttia leimasimessa vähintään kolmen sekunnin ajan. Nollaus-piste sijoitetaan niin, että se on helposti nähtävissä ja löydettävissä. Lisäksi järjestäjä muistuttaa ja ohjeistaa nollaamisessa. Nollaamisesta muistutetaan myös kapteenien puhuttelussa ja vielä ennen lähtöä. Nollauksen suorittaminen on kuitenkin joukkueiden omalla vastuulla. Ilman nollausta EMIT-kortilla voi olla vanhoja leimoja niin paljon, etteivät kaikki kilpailun rastileimat mahdu kortille.

YLEISTÄ KILPAILUSTA

Kilpailunjohtajana toimii Markus Siivola (044-3337307)

Kilpailussa on kolme sarjaa pisimmästä lyhimpään: Challenge, Adventure ja Explore

Kaikissa sarjoissa kilpaillaan kahden hengen joukkuein.

Reitti suoritetaan reittikirjan mukaisesti, jonka joukkueet saavat kilpailumateriaalin mukana.

Tämän vuoden kilpailussa ei ole käytössä CUT OFF:eja, eli aikarajoja, jotka lyhentävät aikarajan jälkeen määrättyyn pisteeseen saapuneiden joukkueiden reittejä. Joukkue voi kuitenkin itsenäisesti lyhentää reittiään jos katsoo sen tarpeelliseksi esim. ehtiäkseen maaliin ajoissa. (Ks. tulosten määräytyminen)

Jokaisen sarjan ratojen suorittamiseen on varattu reilusti aikaa ja lähtökohtaisesti kaikilla joukkueilla on mahdollisuus suorittaa koko reitti näin halutessaan.

Kaikissa sarjoissa eteneminen tapahtuu suunnistaen jalkaisin, pyörillä ja kajakeilla meloen. Lisäksi kilpailuun kuuluu QUEST-tehtävärasteja, jotka suoritetaan järjestäjän ohjeiden mukaisesti.

Extreme-sarja

Tänä vuonna ei järjestetä vähäisen osallistujamäärän vuoksi.

Challenge-sarja

Omat sarjat mies-, nais- ja sekajoukkueille

Sarjan maksimisuoritus aika on 11h (8:00-19:00)

- Juoksua, pyöräilyä ja melontaa
- QUEST-yllätystehtäviä

Adventure-sarja

Kaikki joukkueet samassa sarjassa

Sarjan maksimisuoritus aika on 9h (10:00-19:00)

- Juoksua, pyöräilyä ja melontaa
- QUEST-yllätystehtäviä

Explore-sarja

Kaikki samassa sarjassa

Sarjan maksimisuoritus aika on 8h (11:00-19:00)

- Juoksua, pyöräilyä ja melontaa
- QUEST-yllätystehtäviä

MELONTA

Melonta suoritetaan järjestäjän tarjoamalla Star Duo-kajakkikaksikoilla.

Jokainen joukkue saa käyttöönsä yhden kajakin, kaksi melaa ja kahdet liivit.

Liivien käyttö meloessa on pakollista.

Omien kajakkien, melojen tai liivien käyttäminen ei ole mahdollista.

JOUKKUEKOHTAISET PAKOLLISET VARUSTEET

- Emit-kortti
- GPS-lähetin repun yläosaan sijoitettuna
- Puhelin (Sim-kortillinen ja toimiva, vedenpitävästi pakattuna, suositellaan ladattavaksi 112-sovellus. Tapahtuman johdon numerot tallennettuna puhelimeen.)
- Ensiapupakkaus (haavan sidonta, urheiluteippiä, avaruuslakana)
- Vedenpitävä kynä
- Challenge-sarjassa kompassi

HENKILÖKOHTAISET PAKOLLISET VARUSTEET

- Polkupyörä (sähköpyörät kielletty. Poikkeuksena Explore-sarjassa, jossa käyttö mahdollista erillisellä ilmoituksella varsinaisen kilpailun ulkopuolella)
- Pyöräilykypärä (käyttöpakko pyöräilyosuuksilla)
- Kilpailunumero (näkyvillä koko kilpailun ajan)

SUOSITELLUT VARUSTEET

- Reppu
- Kompassi (pakollinen Challenge -sarja)
- Energiaa ja juotavaa oman suorituksen ajaksi
- Vararengas, pumppu ja muita pyörän korjausvälineitä
- Pyörän karttateline
- laastareita/rakkolaastareita
- Pyörän lukko (questeilla on henkilökuntaa paikalla)
- Sään mukainen vaatetus ja mahdollisia vaihto-/varavaatteita kylmettymisen estämiseksi
Suositellaan nastattomia jalkineita (jos käytät nastallisia jalkineita huomioi, että kisan aikana tulee osioita missä nastallisten kenkien käyttö on kielletty)

NOUDATETTAVAT SÄÄNNÖT

Kilpailussa liikutaan taajama-alueella, yleisillä teillä ja poluilla, sekä kaikille avoimessa maastossa, muun liikenteen ja ihmisten seassa.

Muut ihmiset on ehdottomasti otettava huomioon ja yleisiä käytöstapoja noudatettava. Ihmisten piha-alueita tulee kunnioittaa ja niiden läpi kulkeminen on kielletty, ellei sitä erikseen ole sallittu.

Liikennesääntöjä tulee noudattaa ja muun liikenteen seassa liikuttaessa on noudatettava suurta varovaisuutta etenkin risteysalueilla.

Joukkueen jäsenten täytyy pysyä koko kilpailun ajan näkö- ja kuuloyhteydellä toisistaan, eikä heidän välimatka saa olla yli 100m, ellei tehtävärasteilla toisin ohjeisteta.

Rastit leimataan EMIT-kortilla, ellei reittikirjassa tai muissa kilpailun aikaisissa ohjeissa muuta mainita.

GPS-lähetin on käytävä jokaisella rastilla.

Joukkueen molempien jäsenten on käytävä 10 metrin etäisyydellä rastista, ellei reittikirjassa tai muissa kilpailun aikaisissa ohjeissa muuta sallita.

Omien paperisten ja sähköisten karttojen, sekä paikannuslaitteiden käyttö kilpailun aikana ja reittisuunnittelussa on kielletty. Sykemittarit ja muut suoritusta mittaavat laitteet on sallittu.

Ulko puolisen huollon käyttö suorituksen aikana on kiellettyä.

Joukkueelle ja kilpailijoille määrätty pakolliset varusteet on kuljetettava mukana koko kilpailun ajan, ellei reittikirjassa ole muuta mainittu tai rastihenkilö muuta ohjeistanut.

Roskaaminen on ehdottomasti kielletty. Liikumme luonnossa ja haluamme myös kunnioittaa sitä. Kaikki tyhjät energiageelit, eväpaperit ja muut pakkaukset, jotka kilpailija mukaansa ottaa, on myös tuotava pois maastosta tai laitettava yleisiin roska-astioihin.

Sääntöjen rikkomisesta joukkueelle määrätään rikkeen suuruudesta riippuva aikasakko tai rikkeen ollessa räikeä, joukkue voidaan myös hylätä.

Havaituista sääntöjen vastaisista rikkeistä voi ilmoittaa kilpailun jälkeen kilpailukansliaan. Rikkeistä ilmoitusaikaa on palkintojen jakoon saakka. Rikkeet käsittelee kilpailunjohtaja.

MUU TURVALLISUUS

Tapaturman sattuessa ota yhteyttä kilpailun johtoon, päivystävä puhelinnumeron löytyy kilpailukartasta. Jos tapaturma on henkeä uhkaava tai muuten vakava, soita suoraan yleiseen hätänumeroon 112.

Havaitussa toiselle joukkueelle tapahtuneessa tapaturmatilanteessa on varmistettava, että loukkaantunut kilpailija/joukkue on kunnossa, autettava jos mahdollista ja varmistettava, että loukkaantuneet saavat tarvittavan avun / apu on tulossa. Jokaisen kilpailijan terveys on tärkeämpi kuin kilpailun lopputulos. Tällaisessa tilanteessa menetetty kilpailuaika hyvitetään lopputuloksissa, jos sillä on joukkueelle merkitystä.

Keskeytyksestä tulee ilmoittaa järjestäjälle, mahdollisesta kyydityksen tarpeesta voi olla yhteydessä kilpailukartassa ilmoitettuun numeroon.

Jokainen osallistuja vastaa itse omasta vakuutusturvastaan (omaisuus- ja tapaturmavahingot).

Järjestäjällä on omaa toimintaansa varten vastuuvakuutus.

MAALIINTULO

Maaliin tulon ja maalileimauksen jälkeen joukkue varmistaa, että sen EMIT-kortti luetaan järjestäjän toimesta.

GPS-lähetin ja mahdollisesti lainassa ollut EMIT-kortti on palautettava järjestäjälle.

Explore -sarjan arvontapalkinnot voi noutaa kilpailukansliasta.

Kilpailukeskuksessa kilpailijoiden käytettävissä on WC- ja peseytymistilat. Pyydämme joukkueita toimimaan sisätiloissa ripeästi, jotta tilat eivät ruuhkaudu.

Joukkueille tarjotaan maalissa lämmin ruoka, ruoassa on huomioitu maidoton, gluteeniton ja kasvisruokavalio.

TULOSTEN MÄÄRÄYTYMINEN

Joukkueiden sijoitus määräytyy loppuajan perusteella. Rastien väliin jättämisestä tulee sakkoa 1h normaaleilta rasteilta, 2h questeilta. Sakot lisätään loppu-aikaan.

Ensisijainen oikean reitin tarkastaminen ja suoritusajan määrittäminen tapahtuu EMIT-kortin leimojen perusteella. Jos EMIT-kortti havaitaan maalissa vialliseksi, voidaan toisena tarkastuskeinona käyttää GPS-jälkeä.

Jokaisen sijoituksensa johdosta palkittavan joukkueen EMIT-kortin leimojen ja GPS-jäljen on vastattava toisiaan. Jos GPS-jälkeä ei ole saatu koko matkalta tallennettua laitteen viallisuuden takia, joukkuetta ei tästä rangaista. Jos GPS-laite on kilpailun aikana sammutettu tai huolimattoman käsittelyn johdosta kastunut ja täten hajonnut, voi sillä olla vaikutusta joukkueen loppu-aikaan.

Joukkueen on tuloksen saamiseksi saavuttava maaliin ennen sen sulkeutumista. Ellei tämä ole mahdollista koko reitti kiertäen, täytyy joukkueiden lyhentää reittiä omatoimisesti. Lyhennyksestä aikasakkoa edellä mainitun mukaisesti.

PALKINTOJEN JAKO

Challenge-sarjassa jokaisen sarjan kolme parasta joukkuetta palkitaan.

Adventure-sarjassa kolme parasta joukkuetta palkitaan.

Explore-sarjassa kolmelle parhaalle joukkueelle jaetaan muistopalkinnot. Lisäksi arvontapalkintoja.

KYSYTTÄVÄÄ

Voit aina kysyä meiltä neuvoja sinua askarruttaviin asioihin sähköpostiosoitteen: info@saimaachallenge.fi tai Saimaa Challenge'n [Facebook](#)- tai [Instagram](#)-sivujen kautta.